Roulette Online PRO

Obľúbené stratégie rulety

Rýchly prehľad pre jednoduché šance

Osem známych systémov, nie meraný rebríček. 1j je vaša základná stávka. Jednoduché šance: červená/čierna, nepárne/párne, 1–18/19–36.

Žiadna stratégia nemení výhodu kasína: štandardne jedna nula **2,70%**, dve nuly **5,26%**.

Legenda **V** výhra **P** prehra 0 a 00 sú plné prehry; žiadna la partage.

Kritický bod Martingale. 5 prehier stojí 31j; ďalšia stávka je 32j; na jej vsadenie treba počiatočných 63j. Žiadna výhra nie je istá.

Rovnaké stávky

Začiatok	Vždy 1j.
Výhra	Zostaňte na 1j.
Prehra	Zostaňte na 1j.
Návrat	Vopred zvolený limit sedenia.
Riziko	Žiadne automatické dobiehanie strát.

Príklad **PVP** · stávky **[1, 1, 1]j** · čistý výsledok **-1j**

Martingale

Začiatok	Začnite na 1j.
Výhra	Vráťte sa na 1j.
Prehra	Zdvojnásobte stávku.
Návrat	Po každej výhre.
Riziko	Limity stola a bankrollu môžu dobiehanie zlomiť.

Príklad **PPV** · stávky **[1, 2, 4]j** · čistý výsledok **+1j**

Paroli / obrátený Martingale

Začiatok	Začnite na 1j.
Výhra	Zdvojnásobujte: 1j, 2j, 4j.
Prehra	Vráťte sa na 1j.
Návrat	Po akejkoľvek prehre alebo tretej výhre.
Riziko	Skoršia prehra nechá cyklus na −1j.

Príklad **VVV** · stávky **[1, 2, 4]j** · čistý výsledok **+7j**

D'Alembert

Začiatok	Začnite na 1j.
Výhra	Odpočítajte 1j; minimum 1j.
Prehra	Pridajte 1j.
Návrat	Žiadny.
Riziko	Série prehier stávku stále zvyšujú.

Príklad **PPVV** · stávky **[1, 2, 3, 2]j** · čistý výsledok **+2j**

Fibonacci

Začiatok	Použite 1j, 1j, 2j, 3j, 5j, 8j…
Výhra	Späť o dva členy, najnižšie na prvú 1j.
Prehra	Posuňte sa o člen ďalej.
Návrat	Minimom je prvý člen.
Riziko	Výhra nemusí pokryť straty.

Príklad **PPPV** · stávky **[1, 1, 2, 3]j** · čistý výsledok **-1j** · ďalšia 1j

Labouchère

Začiatok	Rad [1, 2, 3]; stávkujte súčet krajných (jediný člen sám).
Výhra	Škrtnite oba kraje.
Prehra	Pripíšte stávku na koniec.
Návrat	Keď je rad prázdny.
Riziko	Prehry rad predlžujú; stávky nemajú strop.

Príklad **PVV** · stávky **[4, 5, 5]j** · čistý výsledok **+6j**

1-3-2-6

Začiatok	Začnite na 1j.
Výhra	Postúpte na 3j, 2j, potom 6j.
Prehra	Vráťte sa na 1j.
Návrat	Po štyroch výhrách.
Riziko	Neskorá prehra môže zmazať zisky; cieľ nie je zaručený.

Príklad **VVVV** · stávky **[1, 3, 2, 6]j** · čistý výsledok **+12j**
Neskorá prehra VVVP · čistý výsledok **0j**

Oscar's Grind

Začiatok	Cieľ cyklu +1j; začnite na 1j.
Výhra	Pridajte 1j, ak chýba; strop podľa chýbajúcej sumy.
Prehra	Zopakujte aktuálnu stávku.
Návrat	Pri +1j.
Riziko	Cykly môžu trvať dlho a vyčerpať bankroll.

Príklad **PPPVVV** · stávky **[1, 1, 1, 1, 2, 1]j** · čistý výsledok **+1j**

Pred hrou si určite prijateľný rozpočet a čas konca; straty nikdy nedobiehajte.
Žiadna stratégia nezaručuje výhru.